開発開始時期：2018年11月

開発期間：3か月

制作学年：1年

開発メンバ：1人

担当範囲：プロジェクトの全て

開発環境：visual studio 2017 , DXライブラリ,Debug x86

動作環境：Windows10 (こちらのバージョン 2004,OSビルド　19041.508)

//--------------------------------------------------------------------

操作方法

・タイトル画面

　マウス操作で選択し、左クリックで決定

・マップビルダー

　ADキー：横移動

・ゲーム

ADキー：横移動

SPACEキー：ジャンプ

SHIFT：ダッシュ

1,2,3キー：キャラクター変更

Tabキーで：Pose

・ポーズ

マウス操作で選択し、左クックで決定

//--------------------------------------------------------------------

制作意図

　2Dアクションゲーム制作を目標にしました。

初めての本格的なゲーム制作で効率化を図るためにMAPビルダーツールを作りました。

　それによりかなりの時間短縮になりました。